

온라인 세상의 중심

서울디지털대학교를 선택하는 이유!

SEOUL DIGITAL UNIVERSITY

대학소개



국내 최초
사이버대학
(2001년)



교육부 인가
4년제 대학
(학사학위)



100% 온라인
수업과 시험
(스마트폰 수강)



36개 학과·전공과
다양한 자격증
(국가·민간)

WHY SDU

10,986명

재학생 수
1만명과 함께
(대학알리미, 2024)

165.1억원

전체 장학금 규모
입학생 전원 장학
(대학알리미, 2023)

3개

복수전공/
부전공 이수
모든 학과 신청 가능

940개

교과목 개설
폭 넓은 학습
기회 제공

진학

국내외
명문 대학원
(서울, 연세, 고려, 한양 등)

6만6천원

학점당 수업료
사이버대학교
최저 수준 등록금

3/1.5년

조기졸업 가능
신입생 3년,
3학년 편입생 1.5년

1,600여개

협약/협력 기관 수
산학, 관학, 군, 학교
(본교 누적, 2024. 10)

장학안내

입학 장학

입학생 전원 장학 혜택

국가 장학

학자금지원 9구간 이하면 신청 가능
입학장학금 중복 혜택

수상내역

1 NO.1
사이버대학

수업콘텐츠

“온라인 수업콘텐츠” 부문 교육부 장관상 2년 연속 수상 (2011~2012)

스마트러닝

“스마트러닝 구축 및 운용 선도대학” 교육부 선정 주관학교 (2011)

소비자만족

“소비자 선정 품질만족 대상” 15년 연속 수상 (2010~2024)

SDU
서울디지털대학교

AI

소프트웨어공학과

4차 산업혁명 시대의 중심!

SDU 소프트웨어공학과에서 여러분의 미래 가치를 키우세요.

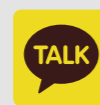
사이버대학의 중심

서울디지털대학교



서울디지털대학교 07654 서울시 강서구 공항대로 424

입학상담 1644-0982
원서접수 go.sdu.ac.kr



1:1 카톡상담

'서울디지털대학교' 채널 검색 또는
우측 QR 코드 스캔



신·편입학 문의
1644-0982
www.sdu.ac.kr

학과소개

서울디지털대학교의 소프트웨어공학과에서는 4차 산업혁명 시대에 핵심을 담당할 빅데이터·인공지능 소프트웨어를 비롯하여 컴퓨터나 스마트 모바일 기기에 필요로 하는 응용 프로그램, 게임, 각종 디지털 콘텐츠에 대한 개발 능력을 갖춘 전문 엔지니어를 양성합니다.

학과특징

- 1 기초부터 응용까지 이론과 실습을 겸비한 체계적인 교육과정 운영
- 2 국내 사이버대학 중 가장 오래된 소프트웨어 개발 교육 전문학과
- 3 최신 기술 트렌드를 반영한 실무중심의 커리큘럼
- 4 IT 관련 국제공인자격증 취득을 위한 교과목 개설
- 5 소프트웨어 개발 및 빅데이터·인공지능 기술로 나누어진 전공트랙 운영
- 6 국내외 대학원의 높은 진학률

취득학위 및 관련 자격증

취득학위	자격증 종류
공학사	정보처리기사 / 사무자동화산업기사 / 국가공인데이터분석전문가 / Microsoft 공인 자격증 / CompTIA 공인 자격증 / 정보처리산업기사 / 소프트웨어자산관리사 / 빅데이터분석 준전문가(ADsp) / VMware공인 자격증 / 전자계산기조직응용기사 / 국가공인 SQL 전문가 / 빅데이터분석 전문가(ADP) / RedHat 공인 자격증

전공 FAQ

Q. 소프트웨어공학과만의 특징은 무엇입니까?

- 졸업생과 재학생으로 이루어진 1,500여 명의 거대한 IT후먼네트워크가 형성되어 있으며 졸업/재학생간의 다양한 커뮤니티가 운영되고 있습니다. 또한 국제적 지명도를 가진 세계적 IT기업의 아카데미 지원 프로그램 (Microsoft IT Academy, ORACLE Academy, CompTIA Authorized Academy 등)에 가입하여 학생들의 학습 활동과 진로에 다양한 혜택을 제공합니다.
- 국제공인자격증과 연계된 교과목을 운영합니다.
- 교육 과정 외에, 다양한 IT 분야의 실무 특강을 제공합니다.

Q. 소프트웨어공학과 졸업 후 취득할 수 있는 자격증 종류는 어떤 것들이 있습니까?

소프트웨어공학과를 졸업한 후 취득할 수 있는 국가자격증으로는 정보처리(산업기사/기사), 정보관리기술사, 정보통신(산업기사/기사/기술사), 전자계산기조직응용기사, 소프트웨어자산관리사(C-SAM), 국가공인 SQL 전문가, 국가공인데이터분석전문가, 빅데이터분석전문가(ADP) 등이 있습니다. 그리고 민간자격증으로는 웹 마스터전문가, 웹 서버관리사, 게임그래픽전문가, 게임기획전문가, 디지털영상 편집 등이 있습니다. 그밖에 국제공인 자격증으로 Microsoft 공인 자격증, Oracle 공인 자격증, VMware 공인 자격증, RHCSA, ITIL 등 여러 자격증이 있습니다.

Q. 소프트웨어공학과를 졸업하면 주로 어떤 분야에 진출하게 되나요?

IT 및 디지털콘텐츠 관련 업체들이 주요 대상이 될 것입니다. 주로 SI개발업체, 소프트웨어 개발 업체, 게임개발 업체, 교육용 콘텐츠 개발 업체, 소프트웨어 벤처기업, 소프트웨어 기술 관련 연구소, 국가기관 및 교육기관의 전산실, 학교 등에 취업하고 있으며, 은행, 병원 등과 같이 기업에서 전산 업무를 필요로 하는 곳에 취업할 수 있습니다. 그리고 소프트웨어공학과와 산학협력관계에 있는 국내 유수의 IT 업체에 채용 추천서 발급을 통해 졸업생들의 취업을 도모하고 있습니다.

교육과정

소프트웨어공학과	
B 기초 I 중급 A 심화	
	소프트웨어 개발 전공트랙
1학기	<ul style="list-style-type: none"> B 소프트웨어코딩의기초 B 컴퓨터입문 B 프로그래밍언어기초(C언어) B 웹표준(HTML5) B 데이터베이스 I 객체지향프로그래밍(JAVA) I .NET프로그래밍(C#언어) I 운영체제 I 모바일크로스플랫폼 A 컴퓨터그래픽스(OPENGL) A 게임엔진(UNITY) A 소프트웨어공학
2학기	<ul style="list-style-type: none"> B 자료구조와알고리즘 B 프로그래밍언어응용(C++언어) B 이산수학 B 인간과컴퓨터상호작용(HCI) I 웹서버프로그래밍 I 사물인터넷기술 I 컴퓨터구조 I .NET윈도우프로그래밍 A 디지털영상처리(OPENCV) A 임베디드시스템(아두이노) A IT융합기술
	빅데이터·시기술 전공트랙
1학기	<ul style="list-style-type: none"> B 소프트웨어코딩의기초 B 컴퓨터입문 B 인공지능수학 B 데이터베이스 B 파이썬프로그래밍 I 객체지향프로그래밍(JAVA) I 빅데이터의이해와활용 I 머신러닝 I 메타버스의이해와응용 I 인공지능 A 컴퓨터그래픽스(OPENGL) A 소프트웨어공학 A 클라우드컴퓨팅
2학기	<ul style="list-style-type: none"> B 자료구조와알고리즘 B 프로그래밍언어응용(C++언어) B 이산수학 B 인간과컴퓨터상호작용(HCI) I 파이썬데이터분석 A 대화형인공지능의이해와활용 A 빅데이터프로세싱 A 딥러닝(TENSORFLOW) A 사물인터넷기술 A 디지털영상처리(OPENCV) A 메타버스기획과제작 A 자연어처리
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 정보처리(산업기사/기사) / 국제공인웹마스터 / 소프트웨어자산관리사 / SQL전문가 등 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 데이터아키텍처전문가(DAP) / SQL전문가 / 데이터분석전문가(ADsp) / 빅데이터분석기사 / 오라클관련자격증(OCA, OCP, OCJP) 등 </div> </div>	